

Bydgoszcz City Race 2019

Komunikat startowy

Organizator

Organizatorem rajdu Bydgoszcz City Race jest Adventure Sport Marek Galla.

Rajd jest wspierany przez Urząd Miasta Bydgoszcz i został Ambasadorem Marki Aktywna Bydgoszcz.

Partnerzy

- Bydgoszcz Archers - organizacja zadania specjalnego
- Bractwo Wojowników Kruki - organizacja zadania specjalnego
- Centrum Gier Pegaz - organizacja zadania specjalnego
- Ekozefir - produkcja statuetek
- Forest Gang - pomoc w organizacji

Baza rajdu

Baza rajdu, start oraz meta znajdować się będzie na terenie Szkoły Podstawowej nr 29 przy ulicy Słonecznej 26 w Bydgoszczy. Biuro zawodów będzie znajdować się w wiacie na terenie placu zabaw (w przypadku brzydkiej pogody w szkole). Przed i po rajdzie w szkole można korzystać z szatni, pryszniców i toalet. W bazie znajdować się będzie również strefa zmian, gdzie na czas etapów pieszych i kajakowego uczestnicy zostawiają swoje rowery.

Harmonogram

Rajd odbywa się w niedzielę 28 kwietnia

7:30 – otwarcie biura zawodów

8:30- odprawa techniczna w bazie rajdu (rozdanie map)

8:40 – sesja zdjęciowa

9:00 – start trasy rajdowej

- 9:30 – odprawa i sesja zdjęciowa trasy pieszej
- 10:00 – start trasy pieszej
- 15:30 – spodziewany dobieg pierwszego zespołu na metę
- 19:00 – limit czasu na pokonanie trasy
- 20:30 - zamknięcie bazy rajdu

Żywnienie

Na trasie zespoły korzystają z własnego jedzenia i picia. Zapasy można uzupełnić w strefie zmian C, która mieści się w bazie rajdu lub w napotkanych po drodze sklepach. Na mecie organizator zapewnia obiad.

Mapy

Na trasie rajdowej każdy uczestnik otrzyma trzy mapy:

- mapę do etapu pieszo-kajakowego w skali 1:30 000 format A4
- mapę do etapu rowerowego w skali 1:30 000 format A3
- mapę do odcinków specjalnych (mapa do orientacji sportowej) w skali 1:20 000 format A4

Opisy wraz z zadaniami do Quiz Run na osobnej kartce.

Na trasie pieszej każdy uczestnik otrzyma mapę w skali 1:30 000 w formacie A4 i opisy na osobnej kartce.

Mapy ofoliowane.

Punkt Kontrolny

Punkt kontrolny w terenie oznakowany jest za pomocą trójwymiarowego biało-pomarańczowego lampionu. Na punktach znajdować się będzie dziurkacz, którym należy potwierdzić swoją obecność na karcie startowej. Punkt dodatkowo będzie zabezpieczony taśmą plastikową przywiązaną do drzewa. W przypadku stwierdzenia braku lampionu w terenie, należy sobie w tym miejscu zrobić zdjęcie do pokazania na mecie.

Zadania specjalne

Na trasie będzie 9 zadań specjalnych (8 na trasie pieszej). Na części z nich za nieprawidłowe wykonanie karani będziecie od razu (przysiadami lub karnymi minutami), na pozostałych macie nieograniczoną ilość czasu do wykonania zadania, więc jak się nie uda tracicie jeden punkt do klasyfikacji.

Quiz run

Kilka punktów będzie do zdobycia na zasadach Quiz Run. Po odpowiedzeniu na pytanie decydujecie, do którego kółka na mapie biec (A,B,C) jeśli Wasza odpowiedź była prawidłowa odnajdziecie punkt kontrolny, jeśli nie musicie szukać dalej.

Linia obowiązkowego przejazdu

Na etapie rowerowym, pomiędzy punktami 24 i 25 wyrysowana jest linia obowiązkowego przejazdu. Zespoły muszą poruszać się tak jak czerwona linia na mapie i odnaleźć ustawione przy niej dwa punkty kontrolne. Kara za nieodnalezienie każdego z nich to 30min.

Rowery

Podczas zawodów na rowerach albo będziecie jeździć, albo znajdować się będą pod okiem organizatorów w bazie, na którą wstęp będą mieli tylko uczestnicy rajdu.

Kajak

Etap kajakowy w całości w dół rzeki z jedną przenoską przy śluzie około 8 kilometrów po starcie etapu

Co zabrać na trasę?

Zawodnicy sami muszą zaopatrzyć się w zapas jedzenia i picia. Warto mieć ze sobą też jakąś gotówkę, żeby w razie czego móc coś dokupić w mijanych sklepach. Ponadto każdy zespół powinien posiadać długopis. Przydać się też może zestaw naprawczy do roweru i zapasowa dętka.

Bezpieczeństwo na trasie

Rajd odbywa się przy pełnym ruchu ulicznym. Uczestnicy mają obowiązek przestrzegać zasady ruchu drogowego. Na etapie rowerowym obowiązkowo należy poruszać się w kasku, a na etapie kajakowym w dostarczonym przez organizatora kapoku. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia NNW.

Klasyfikacja końcowa

O miejscu w klasyfikacji decyduje liczba zdobytych punktów. Punkty zdobywa się za znalezione punkty kontrolne i wykonane zadania specjalne. W przypadku takiej samej liczby zdobytych punktów o miejscu decyduje czas. Limit spóźnień wynosi 30 minut, po tym czasie zespół jest dyskwalifikowany. Każde rozpoczęcie 10 min spóźnienia zabiera 1 znaleziony punkt.

Nagrody dla najlepszych

Nagrodzimy 3 najlepsze zespoły w kategorii MM oraz MIX oraz 3 zespoły z trasy pieszej. Statuetki i drobne upominki.

Relacja Live

W miarę możliwości będziemy prowadzić relację LIVE z zawodów na naszym facebookowym profilu. Wszystkie zespoły zostaną wyposażone w nadajniki GPS i będzie można je śledzić na stronie sledzgps.pl

