

Komunikat startowy

Organizator

Organizatorem rajdu jest Stowarzyszenie Klub Sportowy rajd konwalii.pl oraz Adventure Sport Marek Galla

Baza

Baza rajdu mieścić się będzie w wydzielonej strefie nad Wartą – na tyłach Centrum Wykładowego Politechniki Poznańskiej
52.404427, 16.948692

Biuro

W piątek biuro rajdu zlokalizowane będzie w Centrum Wykładowym Politechniki Poznańskiej.
Możliwość odbioru pakietów startowych między 18:00 a 21:00.

W sobotę biuro będzie zlokalizowane w namiocie nad Wartą. Możliwość odbioru pakietów dla trasy Helmut od godziny 7:30, dla trasy PESTKA od 9:30. W tym czasie każdy z zawodników musi zgłosić się osobiście w celu podpisania oświadczenia o starcie na własną odpowiedzialność. Prosimy nie odkładać przyjazdu na ostatnią chwilę.

Pakiet Startowy

Pakiet startowy trasy **Helmut** zawiera:

- dwa plastrony startowe z numerem (plastrony do zwrotu na mecie)
- dwa numery startowe do umieszczenia na rowerze oraz paski do ich przymocowania
- zalaminowaną kartę startową
- folię na mapę
- pamiątkowe magnesy

Pakiet startowy trasy **Pestka** zawiera:

- numery startowe dla każdego zawodnika

- zalaminowaną kartę startową
- folię na mapę
- pamiątkowe magnesy

Dojazd i Parking

W okolicy Politechniki Poznańskiej znajduje się wiele miejsc parkingowych, dojechać można również komunikacją miejską.

Osobom z Poznania polecamy dojazd na zawody na własnych rowerach.

Wyżywienie

Po rajdzie każdy z uczestników otrzyma ciepły posiłek, ciasteczko, owocek i coś do picia

Na trasie punktem odżywczym ugości was nasz zaprzyjaźniony sklep.

Harmonogram

SOBOTA

7:30 – otwarcie biura zawodów, wydawanie pakietów trasy Helmut

8:30 – sesja zdjęciowa trasy Helmut

8:50 – odprawa techniczna trasy Helmut

9:00 – start trasy Helmut

9:30 – otwarcie biura i wydawanie pakietów trasy Pestka

10:30 – sesja zdjęciowa trasy Pestka

10:50 – odprawa techniczna trasy Pestka

11:00 – start trasy Pestka

15:00 – spodziewane przybycie pierwszych z trasy Helmut

16:00 – spodziewane przybycie pierwszych z trasy Pestka

19:00 – zamknięcie mety trasy

??:?? – ceremonia wręczenia nagród najlepszym na obu trasach będzie dopasowywana do woli zainteresowanych

Mapy i trasy

HELMUT – 2 mapy w formacie A4 1:40 000 i 1:50 000

PESTKA – 1 mapa w formacie A3

Żywnienie na trasie

Zawodnicy korzystają z wziętego na trasę jedzenia i picia. Mogą również korzystać z napotkanych sklepów i barów. Jako organizatorzy nie zapewniamy żywienia na trasie.

Punkt kontrolny

Punkt kontrolny w terenie oznakowany jest za pomocą trójwymiarowego biało-pomarańczowego lampionu. Na punktach znajdować się będzie dziurkacz, którym należy potwierdzić swoją obecność na kracie startowej. Na punktach z zadaniami specjalnymi będą sędziowie. W przypadku stwierdzenia braku lampionu w terenie, należy sobie w tym miejscu zrobić zdjęcie do pokazania na mecie.

Zadania specjalne

Na trasach będzie 8-10 zadań specjalnych. Niezaliczone zadania trzeba będzie odrobić. Odrabianie będzie miało miejsce na ostatnim punkcie kontrolnym. Zespoły za każde niewykonane zadanie będą musiały odnaleźć dodatkowy punkt kontrolny wskazany przez sędziego na mapie.

Quiz run

3 punkty na trasie PSTKA i 4 punkty na trasie HELMUT będzie do zdobycia na zasadach Quiz Run. Po odpowiedzeniu na pytanie decydujecie, do którego kółka na mapie biec (A,B,C) jeśli Wasza odpowiedź była prawidłowa odnajdziecie punkt kontrolny, jeśli nie musicie szukać dalej.

Komunikacja miejska

Jako organizator nie zapewniamy biletów komunikacji miejskiej dla uczestników trasy Pestka. Uczestnicy tej trasy muszą zaopatrzyć się w taki bilet sami. Na tej trasie można poruszać się tylko autobusami i tramwajami. Nie wolno używać rowerów miejskich i taksówek.

Co zabrać na trasę?

Zawodnicy sami muszą zaopatrzyć się w zapas jedzenia i picia. Warto mieć ze sobą też jakąś gotówkę, żeby w razie czego móc coś dokupić w mijanych sklepach. Ponadto każdy zespół powinien posiadać **długopis i linijkę**. Przydać się też może zestaw naprawczy do roweru i zapasowa dętka.