

# Komunikat startowy Rajd Konwalii 2018

## ORGANIZATOR

Organizator  
Stowarzyszenie rajdkonwalii.pl oraz Adventure Sport Marek Galla.

## BAZA RAJDU

Baza rajdu mieścić się będzie w Szkole Podstawowej w Lubiewie przy ulicy Wojska Polskiego 16. Baza będzie czynna do dyspozycji zawodników od czwartku 2 sierpnia od godziny 19:00 do niedzieli 5 sierpnia do godziny 10:00. W bazie można przenocować – nocleg na sali gimnastycznej, należy posiadać własny śpiwór i materac.

## BIURO ZAWODÓW

Biuro zawodów będzie czynne w czwartek od 19:00 do 22:00, w piątek od 19:00 do 23:00 i w sobotę od 7:00 do 9:10. Każdy zawodnik musi stawić się w biurze osobiście celem odbioru pakietu startowego. Prosimy o nieodkładanie tego na ostatnią chwilę.

## STOŁÓWKA

W bazie zawodów wyznaczymy miejsce, gdzie zawodnicy będą mogli przygotować i zjeść posiłek. Do dyspozycji będzie czajnik elektryczny oraz herbata i kawa. Po biegu każdy zawodnik otrzyma posiłek regeneracyjny – makaron z sosem wegetariańskim.

## HARMONOGRAM ZAWODÓW

### Czwartek

19:00 – otwarcie biura i bazy rajdu  
22:00 – odprawa trasy Adventure

### Piątek

07:00 – start trasy Adventure  
19:00 – otwarcie biura zawodów dla pozostałych tras  
23:00 – zamknięcie biura zawodów

### Sobota

07:00 – otwarcie biura rajdu  
08:45 – odprawa trasy Bike i Speed  
09:00 – start trasy Bike i Speed (boisko szkolne)  
09:30 – start trasy Dogtrekking (boisko szkolne)  
10:00 – start trasy Relax (boisko szkolne)  
15:00 – spodziewane przybycie na metę zwycięzców tras  
17:00 – ceremonia nagrodzenia najlepszych  
21:00 – limit czasu na trasie Speed, Bike, Relax, Dogtrekking  
23:00 – limit czasu na trasie Adventure

### Niedziela

10:00 – zamknięcie bazy rajdu

## ŻYWIENIE NA TRASIE

Organizator zapewnia punkty z wodą na trasie. Będą się one znajdować w strefach zmian. Na trasie Bike i Dogtrekking nie ma punktu z wodą. Większość punktów na trasie Dogtrekking ulokowana jest w okolicy leśnych jezior, żeby psiaki mogły się schłodzić i napić.

## PUNKT KONTROLNY

Punkt kontrolny będzie w terenie oznaczony za pomocą biało-pomarańczowego lampionu. Na punktach znajdować się będzie perforator do potwierdzenia obecności na kartach startowych.

## ZWIEZIENIE Z TRASY

Organizator zapewni zwiezenie z trasy tylko w przypadku kontuzji.

## BEZPIECZEŃSTWO NA TRASIE

Prosimy zachować szczególną ostrożność podczas przekraczania dróg asfaltowych. Podczas etapu kajakowego obowiązkowo należy mieć ubrany kapok. Obowiązkiem każdego uczestnika jest posiadanie naładowanego telefonu komórkowego. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia NNW.

## KLASYFIKACJA KOŃCOWA

O miejscu w klasyfikacji decyduje liczba potwierdzonych punktów kontrolnych, w przypadku takiej samej liczby potwierdzonych punktów kontrolnych o miejscu decyduje czas. Po przekroczeniu limitu czasu zawodnikowi odejmowane są punkty (0.1 PK za każdą minutę spóźnienia). Przy spóźnieniu większym niż 30 minut zawodnik nie jest klasyfikowany.

Punkty bonusowe na trasie Adventure liczone są jako 0.1 PK zwykłego.

## FAKTURY

Jest możliwość otrzymania faktury za udział w zawodach. Zapotrzebowanie należy zgłosić w biurze zawodów podczas odbierania pakietu startowego.

## RELACJA LIVE

W miarę możliwości będziemy starali się prowadzić relację na żywo z zawodów na profilu na FB. Na trasach Adventure i Speed zespoły zostaną wyposażone w nadajniki GPS. Dodatkowo podczas zawodów użyty zostanie system do śledzenia zawodników śledźGPS (<http://sledzgps.pl/>) do włączenia którego gorąco zachęcamy.

## TRASA ADVENTURE

Dokładny schemat trasy znajduje się na stronie zawodów i FB.

## TRASA BIKE

### START

Boisko szkolne. Mapy rozdane pod nogę. W momencie startu uczestnicy podnoszą mapę, wymyślają wariant i ruszają na trasę

## TRASA

Dowolna kolejność zaliczania punktów kontrolnych. Na mapie zaznaczone są 22 punkty kontrolne, należy zaliczyć 21 z nich (jeden dowolny punkt trzeba pominąć). Trasa liczy około 105-110km w zależności od wyboru wariantu bardziej asfaltowego lub leśnego.

## META

Szkoła Podstawowa w Lubiewie

## MAPA

Uczestnicy otrzymują 2 mapy w skali 1:50 000, jedna w formacie A3, druga w formacie A4. Mapy w jednym worku strunowym.

## TRASA SPEED

### START

Boisko szkolne. Mapy rozdane pod nogę. W momencie startu uczestnicy podnoszą mapę, wymyślają wariant i ruszają na trasę.

### TRASA

25 punktów kontrolnych. 4 etapy, jedna strefa zmian, na którą można zdeponować przepak (maks. 10kg i 40l na zespół).



## META

Baza rajdu – Szkoła Podstawowa w Lubiewie

## **MAPA**

Zespół otrzymuje dwa komplety map. Mapę do etapu rowerowego w skali 1:50000 format A3, mapę do etapu pieszo-kajakowego 1:25 000 format A4. Mapy w jednym worku strunowym

## **TRASA RELAX**

### **START**

Boisko szkolne. Mapy rozdane na 5 minut przed startem

### **TRASA**

Obowiązkowa kolejność zaliczania punktów kontrolnych. Około 26km pieszo i 5km kajakiem. Punkt ze strefą zmian mniej więcej w połowie trasy. Osoby płynące w kajaku w dwójkę mają do podbicia dodatkowy punkt – K2

### **META**

Baza rajdu – Szkoła Podstawowa w Lubiewie

### **MAPA**

Uczestnicy otrzymują jedną mapę w skali 1:25 000 format A3.

## **TRASA DOGTREKKING**

### **START**

Boisko szkolne. Mapy rozdane na 5 minut przed startem

### **TRASA**

Dowolna kolejność zaliczania punktów kontrolnych. Większość trasy poprowadzona w lesie, gdzie znajduje się mnóstwo mniejszych i większych jeziorek. Niestety do lasy trzeba dojść i później wrócić na metę do Lubiewa, w związku z czym około 5km do pokonania przez tereny polne z gospodarstwami. Prosimy uważać na psy i mieć je na smyczy.

### **META**

Baza rajdu – Szkoła Podstawowa w Lubiewie

### **MAPA**

Uczestnicy otrzymują jedną mapę w skali 1:25 000 format A4.