

## Nocny Marek 2019

# Komunikat startowy

---

### Organizator

Organizatorem rajdu VII Nocny Marek jest Adventure Sport Marek Galla.

Współorganizatorem rajdu jest stowarzyszenie Aktywna Kcynia

### Baza rajdu

Baza rajdu, start oraz meta znajdować się będzie na terenie Szkoły Podstawowej w Rozstrzębowie(adres Rozstrzębowo 14). Baza rajdu będzie czynna do dyspozycji uczestników od soboty 17 listopada od godziny 14.00 do niedzieli 18 listopada do godziny 11.00. Uczestnicy mogą po ukończonym rajdzie skorzystać z noclegu na podłodze w salach lekcyjnych, jednak muszą posiadać własny śpiwór i materac bądź karimatę.

### Biuro

Biuro rajdu czynne będzie w sobotę w godzinach 14:00-15:30 i w tym czasie każdy z zawodników musi zgłosić się osobiście w celu odebrania pakietu startowego. Prosimy nie odkładać przyjazdu na ostatnią chwilę.

### Odprawa i start

O 15.30 odbędzie się odprawa rajdu, na której podane zostaną szczegóły dotyczące przebiegu zawodów i rozdane zostaną mapy. Zawodnicy będą mieli około godziny na zapoznanie się trasą i wykreślenie na mapach swoich wariantów w ciepłe. O 16.25 prosimy o wyjście na boisko szkolne, gdzie po wspólnym zdjęciu o 16.30 nastąpi start.

---

## Harmonogram

### Sobota 16 listopada

- 14:00 – otwarcie biura zawodów
- 15:30- odprawa techniczna w bazie rajdu (rozdanie map)
- 16:20 – wyjście na start
- 16:30 – start

### Niedziela 17 listopada

- 00:30 – limit czasu trasy pieszej
- 01:00 – ceremonia wręczenia dyplomów na trasie pieszej
- 03:30 – spodziewany dojazd pierwszego zespołu na metę
- 08:30 – limit czasu na pokonanie trasy rajdowej
- 09:00 - ceremonia wręczenia dyplomów na trasie rajdowej
- 11:00 - zamknięcie bazy rajdu

## Żywnienie

Na trasie zespoły korzystają z własnego jedzenia i picia. Na mecie organizator zapewnia ciepły posiłek, kawę i herbatę. W obu strefach zmian na trasie rajdowej będzie herbata i woda do uzupełnienia.

## Mapy

Na trasie rajdowej każdy uczestnik otrzyma trzy mapy:

- mapę do etapu pieszo-kajakowego w skali 1:50 000 format A4
- mapę do etapu rowerowego w skali 1:50 000 format A3
- mapę do odcinka specjalnego w skali 1:17 500 format A4

Na trasie pieszej każdy uczestnik otrzyma trzy mapy:

- mapę główną z wszystkimi punktami w skali 1:50 000 format A3
- dwie mapy z rozświetlonymi fragmentami w skali 1:15 000 format A4

Mapy ofoliowane.

## Trasa TP50

Trasa piesza ma formułę rogainingu. Na trasie znajdują się 44 punkty kontrolne. Punkty kontrolne mają wagę od 3 do 15 punktów przeliczeniowych. Zadaniem uczestników jest zebrać możliwie najwięcej punktów przeliczeniowych i wrócić na metę w limicie czasu wynoszącym 8h (maksymalnie 273 punkty). Za każdą rozpoczętą minutę spóźnienia uczestnikowi odejmowany jest jeden punkt przeliczeniowy.

Spóźnienie większe niż 15 minut skutkuje dyskwalifikacją.

## Trasa AR

Na trasie AR start następuje w zespołach dwuosobowych. Zespół na godzinę przed startem otrzyma mapy dla każdego z członków. Rajd składa się z 4 etapów:

Etap 1 – Rower – 33km – 5 punktów kontrolnych

Etap 2 – Kajak – 14km – tylko spływ, bez punktów

Etap 3 – Bieg – 27km – 11 punktów kontrolnych

Etap 4 – Rower – 32km – 5 punktów kontrolnych

Limit czasu na trasie AR wynosi 16h (do 8:30). O kolejności na mecie decyduje w pierwszej kolejności liczba punktów kontrolnych, w drugiej kolejności czas. Limit spóźnień wynosi 30min, każda rozpoczęta minuta spóźnienia to odjęte 0.1pkt. Spóźnienie większe niż 30min to dyskwalifikacja.

## Przepaki i strefy zmian

Strefa zmian A – strefa pod wiatą, start etapu kajakowego. Zespoły mogą zdeponować przepak o objętości 60l z ciepłymi rzeczami niezbędnymi na etap kajakowy. Najlepiej gdyby były one pakowane w torbę

Strefa zmian B – strefa niezadaszona, koniec etapu kajakowego. Brak przepaku. Zespoły, aby mieć dodatkowe rzeczy po kajaku muszą je zdeponować do strefy zmian A, a następnie przewieźć je ze sobą kajakiem. W strefie zmian B możliwe jest pozostawienie rzeczy obłudze (spakowane w jedną torbę) i będą one zwiezione do bazy rajdu.

---

## Punkt Kontrolny

Punkt kontrolny w terenie oznakowany jest za pomocą trójwymiarowego biało-pomarańczowego lampionu. Na punktach znajdować się będzie dziurkacz, którym należy potwierdzić swoją obecność na karcie startowej. Punkt dodatkowo będzie zabezpieczony taśmą plastikową przywiązaną do drzewa. W przypadku stwierdzenia braku lampionu w terenie, należy sobie w tym miejscu zrobić zdjęcie do pokazania na mecie. Na wszystkich punktach odblaski.

## Zadania specjalne

Na trasie rajdowej będzie jedno zadanie specjalne w strzelnicy sportowej. Należy się stosować do zaleceń obsługi. Kara za opuszczenie zadania 1 godzina.

## Rowery

**Obowiązuje absolutny zakaz wprowadzania rowerów do budynku szkoły!!!** Rowery zarówno przed, jak i, po rajdzie trzymamy na placu za szkołą. Radzimy mieć ze sobą na wszelki wypadek zapięcie i przygotować sobie rowery do startu przed przyjazdem.. Rowerów nie wprowadzamy do szkoły, bo jest ona na to za mała.

## Kajak

Etap kajakowy w całości w dół rzeki z jedną przenoską przy śluzie. Około 100m, można ciągnąć kajak po trawie. Przenoska z lewej strony.

## Prysznice

W szkole w Rozstrzębowie są tylko dwa prysznice w związku z tym prosimy o szybką kąpiel oraz o niewchodzenie do łazienki w butach.

---

## Bezpieczeństwo na trasie

Rajd odbywa się przy pełnym ruchu ulicznym. Uczestnicy mają obowiązek przestrzegać zasady ruchu drogowego. Na etapie rowerowym obowiązkowo należy poruszać się w kasku, a na etapie kajakowym w dostarczonym przez organizatora kapoku. Zalecamy mieć ze sobą folię NRC. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia NNW.

## Relacja Live

W miarę możliwości będziemy prowadzić relację LIVE z zawodów na naszym facebookowym profilu. Wszystkie zespoły zostaną wyposażone w nadajniki GPS i będzie można je śledzić na stronie [sledzgps.pl](http://sledzgps.pl)

